

機率基本觀念: 一隨機(指非刻意安排下)試驗(觀察可能發生的結果之過程)所有可能出現結果之集合稱為「樣本空間」, 通常以 S 表示, 而每一種可能出現的結果稱為「樣本點」。

(1) 古典機率定義方法: 事件 E 的機率 $P(E) = \frac{\text{事件 } E \text{ 的樣本點個數}}{\text{樣本空間的樣本點個數}}$ 。

例一 擲一骰子 1 次可能出現的點數。若出現任何點數機會相同, 則

$$P(1)=P(2)=\dots =P(6)=1/6, P(\text{出現偶數點})=3/6=1/2。$$

例二 從 52 張撲克牌中隨機抽出 5 張。 $P(5 \text{ 張全為紅心}) = \frac{\binom{13}{5}}{\binom{52}{5}}$,

$$P(5 \text{ 張均大於 } 10 \text{ 點}) = \frac{\binom{12}{5}}{\binom{52}{5}}。$$

例三 大樂透(從 01~49 中任選 6 個號碼進行投注)每次隨機開出 6 個號碼加一個特別號(只適用貳獎、肆獎、陸獎和柒獎)。

頭獎(6 個號碼完全相同): 投注一張(50 元)中頭獎機率

$$= \frac{\binom{6}{6} \binom{1}{0} \binom{42}{0}}{\binom{49}{6}} = 1/13,983,816。 \text{(幾乎不可能中獎, 拿 50 元買一杯珍珠奶茶比較實在!)}$$

貳獎(5 個號碼相同+特別號): 投注一張中貳獎機率

$$= \frac{\binom{6}{5} \binom{1}{1} \binom{42}{0}}{\binom{49}{6}} = 1/2,330,636。$$

叁獎(5 個號碼相同): 投注一張中叁獎機率 $= \frac{\binom{6}{5} \binom{1}{0} \binom{42}{1}}{\binom{49}{6}} \approx$

$$1/55,491.3。$$

肆獎(4 個號碼相同+特別號): 投注一張中肆獎機率= $\frac{\binom{6}{4}\binom{1}{1}\binom{42}{1}}{\binom{49}{6}} \approx 1/22,196.5$ 。

伍獎(4 個號碼相同，獎金 2,000 元): 投注一張中肆獎機率
= $\frac{\binom{6}{4}\binom{1}{0}\binom{42}{2}}{\binom{49}{6}} \approx 1/1802.8$ 。

陸獎(3 個號碼相同+特別號，獎金 1,000 元): $\frac{\binom{6}{3}\binom{1}{1}\binom{42}{2}}{\binom{49}{6}} \approx 1/812.1$ 。

柒獎(2 個號碼相同+特別號，獎金 400 元): $\frac{\binom{6}{2}\binom{1}{1}\binom{42}{3}}{\binom{49}{6}} \approx 1/81.2$ 。

普獎(3 個號碼相同，獎金 400 元): $\frac{\binom{6}{3}\binom{1}{0}\binom{42}{3}}{\binom{49}{6}} \approx 1/60.9$ 。

(2) 相對次數方法(機率=相對次數之極限):

例一 擲一均勻骰子 N 次，當 N 夠大時，則出現 1 點之機率趨近 $1/6$ 。

例二 丟二均勻銅板 N 次，當 N 夠大時，則出現(正，正) 之機率趨近 $1/4$ 。

注意: A. 不能假設任何人得某特定流感痊癒之機率相同，也不可假設相同年齡層機率相同，須視個人病歷資料而定。 B. 火星探測器登陸火星，不能假設成功與否機率各為 $1/2$ ，須視各種條件及當天天氣狀況。

(3) 近代的定義(Kolmogorov, 1933)

機率的三個公理(基本假設):

1. $P(\text{樣本空間})=P(S)=1$ 。
2. 對於任何事件 $E \subseteq S$ ， $P(E) \geq 0$ 。
3. 對於事件 E_1, E_2, \dots, E_k ，若兩兩相互排斥(即 $E_i \cap E_j = \emptyset, i \neq j$)，則

$$P(\cup_{l=1}^k E_l) = \sum_{l=1}^k P(E_l)$$
。

利用這三個公理可推導得到:

1. 對任何事件 E ， $P(E^c)=1-P(E)$ 。
2. $P(\emptyset)=0$ 。
3. $P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2) - P(E_1 \cap E_2)$ 。
4. $P(E_1 \cup E_2 \cup E_3) = P(E_1) + P(E_2) + P(E_3) - P(E_1 \cap E_2) - P(E_1 \cap E_3) - P(E_2 \cap E_3) + P(E_1 \cap E_2 \cap E_3)$ 。

條件機率: 如果 $P(E) \neq 0$ ，定義條件機率 $P(D|E) = P(D \cap E)/P(E)$ 。

若 D 與 E 相互獨立(即 $P(D|E) = P(D)$)，則 $P(D \cap E) = P(D)P(E)$ 。

貝氏定理(Bayes Theorem, 條件機率的應用): 若 E_1, E_2, \dots, E_k 兩兩

相互排斥(即 $E_i \cap E_j = \emptyset, i \neq j$)且 $E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_k = S$ ，則 $P(E_i|D) =$

$$P(D|E_i)P(E_i) / \sum_{l=1}^k P(D|E_l)P(E_l)$$
。

例一 擲一銅板 5 次，則至少出現 2 次正面之機率為多少?

例二 某公司有 A、B、C、D 四個工廠，A 產能佔 30%；B 產能佔 35%；C 產能佔 20%；D 產能佔 15%。A 廠之不良率為 0.3%；B 廠之不良率為 0.2%；C 廠之不良率為 0.5%；D 廠之不良率為 0.4%，試求：

(1) 該公司之總不良率為多少？

(2) 隨機抽取該公司產品一件，若該產品為不良品，則該產品從 C 工廠生產之機率為何？